



### Siegelbacher Dorfquiz, Juli 2020

hier nun die Spielregeln für unser Dorfquiz.

Mitmachen darf natürlich **jeder**, der sich an die Regelungen der jeweils geltenden Corona-Bekämpfungsverordnung hält.

Unser Ziel ist es, ein bisschen Ablenkung und Beschäftigung für die Sommerzeit zu schaffen. Das Quiz ist als eine Art Schnitzeljagd quer durchs Dorf angelegt.

Die **Anmeldung** der Teams erfolgt per E-Mail und Nennung des Teamnamens (bspw. „Familie Maier“) und der dazugehörigen Mitglieder an [dorfquiz@kkj-siegelbach.de](mailto:dorfquiz@kkj-siegelbach.de)

Jedes Team erhält dann, ebenfalls per E-Mail, einen Frage- bzw. Hinweisbogen, der abgearbeitet werden muss. Die Antworten sind bis zum Ende des Monats an die o.g. E-Mail Adresse zu melden.

Nach der monatlichen Auswertung der Rückmeldungen, werden aus den korrekten Einsendungen die Gewinner gezogen.

Der **Hauptpreis** ist jeweils eine Familienjahreskarte für den Siegelbacher Zoo. Darüber hinaus gibt es Gutscheine der örtlichen Geschäfte und Gaststätten zu gewinnen.

Wir wünschen euch viel Spaß.

Euer KKJ-Siegelbach e.V.



Das Siegelbacher Dorfquiz im Monat Juli findet rund um den sogenannten Entenweiher statt.

Die „Sischelbacher Feiermeis“ sind alle ganz aufgeregt. Auf einer Insel im Entenweiher haben sie eine Schatztruhe gefunden, aber keiner weiß mehr die Zahlenkombination, um die Schatztruhe zu öffnen. An der Truhe hängt aber ein Zettel mit Hinweisen, mit deren Hilfe sie die Zahlenkombination herausfinden können. Wenn die „Feiermeis“ die Fragen richtig beantworten und die Antworten addieren, dann haben sie die Zahlenkombination für die Schatztruhe und außerdem einen Zusatzpunkt bei der Stadtrallye Kaiserslautern. Wollt ihr ihnen helfen?

Na dann! Los geht's!

Ausgangspunkt ist der Parkplatz in der Dorfmitte wo normalerweise jedes Jahr im September die Siegelbacher Kerwe stattfindet.

Hier befindet sich eine bunte „Mitfahrer-Bank“. Wenn man zum Einkaufen muss, aber kein eigenes Auto hat, kann man sich hier hinsetzen und warten, bis ein vorbeifahrendes Auto anhält und einen mitnimmt.

**Die erste Frage lautet:** Wie viele Möglichkeiten kann man an der Mitfahrerbank auswählen?

Von der Bank aus gehen wir weiter Richtung Weiher. Auf dem Weg kommt ihr am „Feiermausbrunnen“ vorbei. Am und um den Brunnen herum wimmelt es von „Sischelbacher Feiermeis“.

**Zweite Frage:** Wie viele Mäuse zählt ihr am und um den Brunnen?

Weiter geht es im Uhrzeigersinn um den Entenweiher. Nach Straßenlaterne Nummer 56 und vor der ersten Bank führt eine Treppe in die Straße „Fischereck“.

**Dritte Frage:** Wie viele Treppenstufen hat diese Treppe?

An der höchsten Stelle des Weges biegt ihr nun nach links auf einen Schotterweg ab und sieht die Tennisplätze.

**Vierte Frage:** Wie viele große gelbe Tennisball Mülleimer könnt ihr vom Zaun aus auf dem Tennisplatz sehen?

Am Ende des Schotterweges befindet sich der Bolzplatz und der Spielplatz „Am Geiersberg“. Auch hier müsst ihr wieder etwas zählen.

**Fünfte Frage:** Aus wie vielen alten Laternenmasten wurden die Ballfangzäune am Bolzplatz gebaut?

Auf dem Spielplatz findet ihr eine Reifenschaukel, eine Rutsche, eine Seilbahn und noch vieles mehr.

**Sechste Frage:** Aus wie vielen Reifen wurde die Treppe vom Beachvolleyballfeld hoch zur Seilbahn gebaut?

Der Weg geht nun wieder zurück in Richtung der Weiher. Vorher kommt ihr aber noch an der Grillhütte vorbei.

**Siebte Frage:** Wie viele Spielgeräte befinden sich an der Grillhütte?

Weiter geht es im Uhrzeigersinn Richtung Zoo. Findet ihr ein weises Hinweisschild, das euch die Entfernung nach Kaiserslautern und nach Weilerbach anzeigt.

**Achte Frage:** Wie viele Kilometer sind es aufgerundet von hier aus bis nach Kaiserslautern?

Vom Zoo aus geht ihr auf dem Fußweg in Richtung der Parkplätze.

**Neunte Frage:** Wie viele Fahnen seht ihr auf eurem Weg?

Am Ende des Fußweges geht es rechts den Berg hinunter. Hier steht ein Schaukasten des Angelsportvereins.

**Zehnte Frage:** Wie viele Raubfische sind in diesem Schaukasten abgebildet?

Nun habt ihr alle Fragen beantwortet und müsst die Zahlen nur noch addieren.

Die Lösung lautet: \_\_\_\_\_

Wenn ihr nun den Weg gegenüber vom Schaukasten entlanglauft, kommt ihr wieder an eurem Ausgangspunkt heraus.

Wir hoffen ihr hattet Spaß in Siegelbach und besucht den Spielplatz, den Entenweiher oder den Zoo bald mal wieder.

Alles Gute wünscht euch der Verein zur Förderung der Kerwe, Kultur und Jugend in Siegelbach e.V.